



## TORNEIOS PATRICIUS 2012

### - ARTIGO 1 –

Os Torneios PATRICIUS realizam-se no Parque da Cidade, Porto.

### - ARTIGO 2 –

#### Estrutura

#### 1ª Fase:

É formado por um grupo de 15 equipas, tipo campeonato, a uma (1) volta.

São apuradas para os ¼ de final as oito (8) primeiras classificadas de cada grupo.

São admitidas excepções ao número total de equipas por grupo.

#### ¼ de final a uma mão:

a – 1º classificado VRS 8º classificado

b – 2º classificado VRS 7º classificado

c – 3º classificado VRS 6º classificado

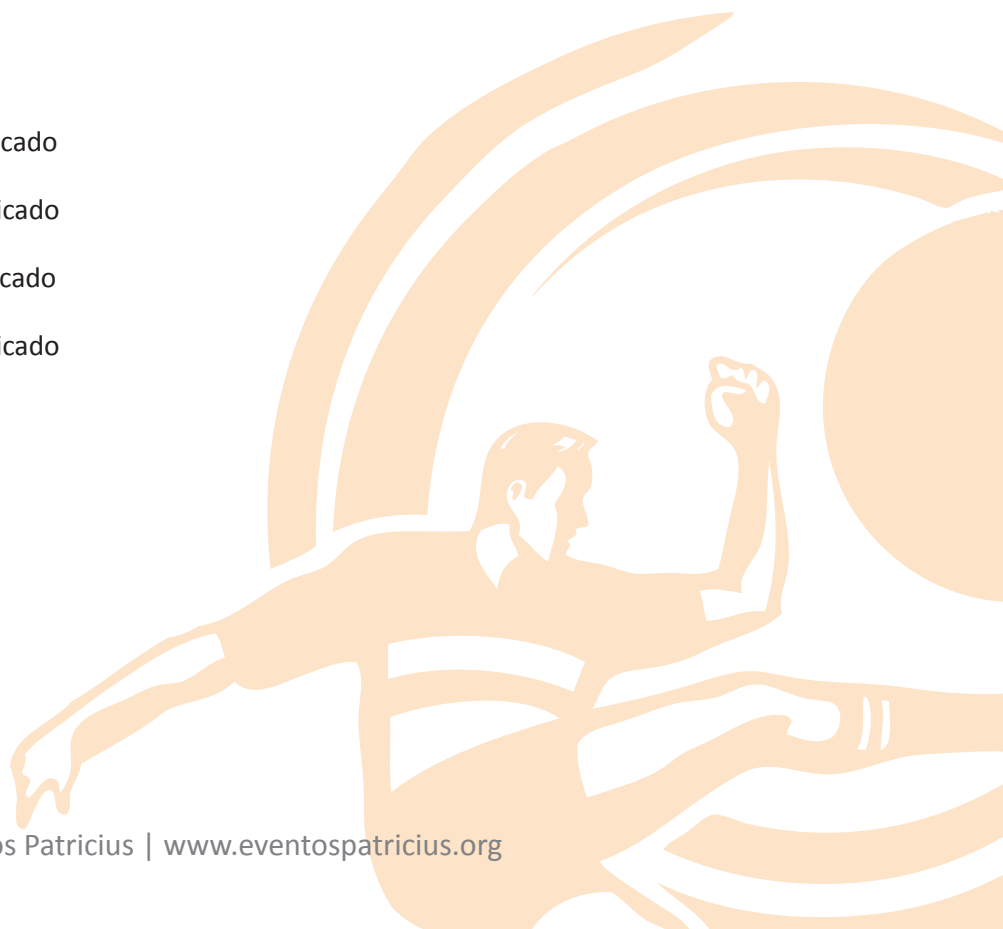
d – 4º classificado VRS 5º classificado

#### ½ finais a uma mão:

a – d

b – c

#### Final



- ARTIGO 3 –

- A -

A pontuação será atribuída da seguinte forma:

Vitória: Três (3) pontos

Empate: Um (1) ponto

Derrota: Zero (0) pontos

Falta de comparência: derrota por 3-0 e menos três (3) pontos (ver artigo 11 – alínea D)

- B -

Caso haja igualdade de pontos na 1ª Fase, recorrer-se-á:

1. Diferença de golos nos jogos realizados entre si;
2. Maior número de golos marcados;
3. Menor número de golos sofridos;
4. Diferença de golos em todos os jogos;
5. Maior número de golos marcados;
6. Menor número de golos sofridos;
7. Sorteio.

- C -

Caso haja igualdade nos encontros dos ¼ de final, ½ finais ou final, recorrer-se-á:

1. Prolongamento de dois (2) períodos de dez (10) minutos, cada um, sem intervalo;
2. Duas séries de quatro grandes penalidades, quatro por equipa;
3. Marcação sucessiva de grandes penalidades até que se verifique uma desigualdade com igual número de tentativas;
4. A marcação de grandes penalidades deve ser efectuada pelos jogadores em campo no fim do prolongamento;
5. Se no final das tentativas dos jogadores de campo, permanecer o empate, recorrer-se-á aos jogadores do banco, ou não, segundo o critério de cada equipa;

- ARTIGO 4 -

- A -

Cada equipa pode inscrever dezasseis (16) jogadores.

É permitida a inscrição de dois (2) jogadores suplementares, com pagamento adicional.

- B -

As equipas denominadas “Velhas Guardas” só poderão inscrever, jogadores, com ou mais, de 37 anos. A exceção é para a inscrição de um (1), jogador, com ou mais, de trinta e quatro (34) anos.

Considera-se que os 34 ou 37 anos, de idade mínima, devem ocorrer no ano civil em que decorre o Torneio.

- C -

Os jogadores só poderão ser inscritos até à antepenúltima jornada da 1ª fase, que é considerada a data de calendário dessa mesma jornada, independentemente de qualquer adiamento que se possa vir a verificar.

- D -

Cada equipa pode inscrever para os ¼ de Final, um qualquer jogador, de uma equipa eliminada, sem desrespeitar, as alíneas A, B e C, deste artigo.

- E -

É obrigatório a entrega de fotocópia do B.I., de todos os jogadores inscritos, assim como de qualquer elemento constante da Ficha de Inscrição.

- ARTIGO 5 -

- A -

As equipas são compostas por sete (7) jogadores, um dos quais, é o guarda-redes.

- B -

Não será permitido o início de cada partida sem que as equipas se apresentem com um mínimo de seis (6) jogadores, nem a sua continuação, se qualquer uma delas ficar reduzida a menos de cinco (5) atletas.

Tal facto implica a derrota por falta de comparência, reservando-se a Organização o direito de ajuizar estes casos e, de proceder em conformidade com a verdade desportiva.

- C -

Os adiamentos de jogo só são possíveis após o entendimento de ambas as equipas, com a respectiva aprovação da Organização e, através do pagamento do campo extra, junto da Entidade que gere o Campo.

Nestes casos a Organização garante Árbitro e Mesa de Controlo.

- ARTIGO 6 -

- A -

O tempo de duração do jogo é de sessenta (60) minutos, divididos em dois (2) períodos de trinta (30) minutos cada, com intervalo para descanso de cinco (5) minutos.

- B -

Haverá uma tolerância de dez (10) minutos, findos os quais, se qualquer das equipas não apresentar pelo menos seis (6) atletas (artigo 5 B) estará sujeita ao disposto no artigo 11 D.

- C -

O horário dos jogos terá de ser rigorosamente cumprido.

- ARTIGO 7 -

- A -

Não há foras de jogo

- B -

Distância nos livres – cinco (5) metros

- C -

As restantes regras são as praticadas actualmente no futebol de onze.

- ARTIGO 8 -

- A -

Todas as equipas são obrigadas a apresentar-se em campo devidamente equipadas.

- B -

As equipas enunciadas em primeiro lugar ao longo do calendário têm preferência em relação à escolha do equipamento.

- C -

A zona da linha lateral, onde estão os bancos dos suplentes, será reservada aos elementos de ambas as equipas, devidamente equipados e inscritos na Ficha de Jogo, bem como elementos ligados à Organização.

- ARTIGO 9 -

- A -

Cada equipa deverá apresentar um Delegado ao jogo, que poderá acumular as funções de jogador, assim como um Treinador.

- B -

O Delegado deve entregar na mesa de Organização, quinze (15) minutos antes da hora marcada para o início do jogo, a respectiva ficha de Jogo, devidamente preenchida.

- C -

Em caso de protesto do jogo, será o Delegado, o único elemento a poder fazê-lo e, terá de o formalizar imediatamente após o fim do mesmo (artigo 11 C).

- ARTIGO 10 -

- A -

Cada equipa pode efectuar seis (6) substituições durante o tempo de jogo.

- B -

As substituições efectuadas durante o intervalo são irrelevantes, quer em termos de controlo de mesa, quer em termos de contagem.

O mesmo se aplica para o intervalo entre o jogo e o prolongamento e no intervalo do próprio prolongamento (Artigo 11 A).

- C -

Os atletas substituídos e substitutos só podem permutar quando o jogo estiver interrompido, com a competente autorização da Mesa de Jogo e, do Árbitro.

- D -

A Organização não se responsabiliza por possíveis lesões que ocorram no decorrer do Torneio.

- ARTIGO 11 -

- A -

#### 1. Sanções Disciplinares:

- cartão amarelo: advertência
- cartão azul: desclassificação

O jogador advertido terá de sair do recinto do jogo, podendo no entanto ser substituído por outro elemento da sua equipa, caso as seis (6) substituições a que tem direito ainda não tenham sido esgotadas, independentemente do momento do jogo ou do prolongamento.

Depois de esgotadas as seis (6) substituições de direito, não são permitidas mais substituições, independentemente do momento do jogo ou do prolongamento.

- cartão vermelho: expulsão definitiva e sanção de acordo com os critérios da Organização e do relatório do Árbitro.

- castigos para 1 jogo de suspensão:
  - quatro (4) cartões amarelos;
  - dois (2) cartões azuis;
  - dois (2) cartões amarelos e um (1) cartão azul.

2. Dependendo do tipo e quantidade de castigos da 1ª fase, a Organização reserva-se o direito de limpar ou não esses castigos nas fases seguintes.

- B -

Esses aspectos disciplinares e outras incorrecções de vária ordem, ficarão a cargo do Conselho de Disciplina, que punirá mediante o relatório do Árbitro e das suas próprias observações.

- C -

Todas as equipas têm o direito de apresentar um protesto ao jogo e acrescido do pagamento de cento e cinquenta (150) euros. Valor a devolver em caso de aceitação do protesto.

O prazo de entrega do protesto é de 48 horas, contadas a partir das 20:00horas do dia em que se realiza o jogo.

O protesto terá de ser antecedido de uma pré-declaração de protesto feita imediatamente após o final do jogo e, unicamente pelo Delegado ao jogo.

- D -

A falta de comparência deve ser punida com uma multa, no valor de cem (100) euros, pagável quarenta e oito horas depois da mesma.

O não cumprimento desta punição leva ao afastamento da equipa do Torneio.

- E -

Todas as infracções serão registadas e contarão para o efeito da Taça de Disciplina.

- F -

A Organização reserva-se o direito de desclassificar qualquer jogador ou equipa por actos de indisciplina.

A Organização é soberana nas suas decisões.

Quaisquer casos omissos serão resolvidos pela Organização, dentro do bom senso e, no espírito que preside à Organização.